

TORNEO CATEGORIA PRIMI CALCI 2025/2026

LA DELEGAZIONE PROVINCIALE DI ISERNIA SENTITO IL SETTORE GIOVANILE DEL C.R. MOLISE ED AVVALENDOSI DELLA COLLABORAZIONE DELLO STESSO SETTORE ORGANIZZA IL TORNEO PRIMAVERILE DELLA CATEGORIA PRIMI CALCI, DI SEGUITO LE RELATIVE DISPOSIZIONI ED IL REGOLAMENTO:

ART.1 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI E CALCIATRICI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.2 ELENCHI GIOCATORI

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE AL DIRIGENTE/TECNICO DESIGNATO, QUALE ARBITRO DELLA GARA, SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 15 GIOCATORI/GIOCATRICI

ART.3 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA :

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

SI ALLEGANO LE MODALITÀ DI GIOCO GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI

ART.4 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.5 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO(SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

☒ **LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 OPPURE 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4**

ART.6 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA DIRIGENTI/TECNICI DESIGNATI DALLA SQUADRA OSPITANTE IL RAGGRUPPAMENTO OPPURE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE DAL DIRIGENTE/TECNICO CHE HA ARBITRATO LA GARA OPPURE DAL DIRIGENTE DELLA SOCIETÀ CHE HA OSPITATO IL RAGGRUPPAMENTO IN CASO DI AUTOABITRAGGIO, AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.8 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO

AD INTEGRAZIONE DI QUANTO SOPRA SI ALLEGA IL REGOLAMENTO DEL TORNEO - REGOLAMENTO DI GIOCO U8/U9 E MODALITÀ DI GIOCO U8/U9

PRIMI CALCI, U8/U9	
Anno di nascita	2017 e 2018 (possono giocare i giovani nati nel 2019 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età).
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: “GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. Raggruppamenti con Proposte Pre-gara, Multi-partite o giochi di vario genere + partite 4 contro 4 o 5 contro 5.
Tempi di gioco	3 tempi di 8 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite.
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punteggi non si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro Designato (Tecnico o Dirigente) oppure con autoarbitraggio. In caso di autoarbitraggio il Dirigente della Società che ospita il raggruppamento provvederà alla compilazione del referto di gara e successivamente inviare tale referto entro quattro giorni al Giudice Sportivo alla seguente Email: (cp.isersnia@lnd.it) - Resta inteso che prima di dare inizio alla gara dovrà assicurarsi che i calciatori partecipanti siano regolarmente tesserati mediante esibizione dei certificati assicurativi emessi dalla figc per la corrente stagione sportiva
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e allegato al presente C.U. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente, larghezza 12x25m; lunghezza 25x40 m.
Dimensioni	3x2 metri (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Come da regolamento del gioco del calcio a 5
Pallone	N°3 rimbalzo controllato; in caso di confronti in casa di club di calcio può essere utilizzato il pallone numero 3 da calcio (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 6 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi, in tal caso la palla deve essere posizionata ferma sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Green Card	È previsto il cartellino verde “Green Card” per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time out	Possibile 1 time out di 1 minuto per tempo per ogni squadra.
Tiro libero e falli cumulativi	Non sono previsti.
Abbigliamento	Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Scarpe adeguate alla superficie di gioco (Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro).
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

DISTINTA

PRIMI CALCI

Elenco Giocatori della Società _____

Raggruppamento _____ del _____

Disputato a _____ Ore _____

N°	N° maglia	Data di nascita			Nome e Cognome		N° CERT.ASSICURATIVO
		G	M	A			
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

Dirigente accompagnatore Ufficiale della Squadra, Signor _____

Documento D'Identità: _____ N° _____ Tessera Federale F.I.G.C .n°: _____

Allenatore Signor _____ Tessera Federale F.I.G.C.n° _____

QUALORA UNA SOCIETA' PARTECIPI AL RADUNO CON PIU' SQAUDRE DOVRA' ESSERE COMPILATA UNA SPECIFICA DISTINTA PER CIASCUNA DI ESSE.



SGS C.R.MOLISE REFERTO GARA S.S. 2025/26

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI I S E R N I A



PRIMI CALCI U8/U9

DIR. RESPONSABILE _____ n° TESS. _____ SOCIETÀ _____

DATA ____/____/____ LUOGO _____

ORA INIZIO _____ - ORA FINE _____ AUTOARBITRAGGIO ☐

MODALITÀ DI GIOCO 5c5 ☐ 4c4 ☐ 5c5 futsal ☐

GIRONE



1- PROPOSTE PRE GARA ☐

2- MULTIPARTITE ☐

3- 4° TEMPO DI GIOCO ☐

A seconda degli spazi e/o del tempo a disposizione è possibile scegliere di abbinare alla gara almeno una delle 3 opzioni.

SOCIETÀ PARTECIPANTI E QUALIFICA DEI CLUB

SOCIETÀ 1 _____

NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

TOTALE CALCIATORI (n°) _____

DI CUI GIOVANI CALCIATRICI (n°) _____

SOCIETÀ 2 _____

NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

TOTALE CALCIATORI (n°) _____

DI CUI GIOVANI CALCIATRICI (n°) _____

SOCIETÀ 3 _____

NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

TOTALE CALCIATORI (n°) _____

DI CUI GIOVANI CALCIATRICI (n°) _____

SOCIETÀ 4 _____

NC ☐ 1°LV ☐ 2°LV ☐ 3°LV ☐ 4°LV ☐ A ☐

TOTALE CALCIATORI (n°) _____

DI CUI GIOVANI CALCIATRICI (n°) _____

NC: Club Non Classificato LV: Livello A: Dato Assente, non sono a conoscenza della qualifica del club
In caso di un numero superiore di Società partecipanti alla manifestazione Primi Calci aggiungere un secondo referto gara.

TERZO TEMPO FAIR PLAY ☐

Nel "Terzo Tempo Fair Play" famiglie e Società mettono a disposizione dei giovani calciatori e calciatrici una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

NOTE E DECISIONI DISCIPLINARI

Si allegano distinte di gare delle Società partecipanti

Utilizzare lo spazio note per riportare elementi rilevanti sull'attività conclusa. Riportare altresì eventuali provvedimenti disciplinari a carico di dirigenti e tecnici (riportando cognome, nome, società di appartenenza, minuto/tempo e motivazione).



Inquadra il QR Code Modello di competizione categoria Primi Calci U8/U9



Inquadra il QR Code Tutorial situazione di gioco 2c2



Inquadra il QR Code Tutorial situazione di gioco 3c3

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETÀ 1

DIRIGENTE SOCIETÀ 2

DIRIGENTE SOCIETÀ 3

DIRIGENTE SOCIETÀ 4

DIRIGENTE SOCIETÀ 5

DIRIGENTE SOCIETÀ 6

DIRIGENTE ARBITRO 1 GARA

DIRIGENTE ARBITRO 2 GARA

DIRIGENTE ARBITRO 3 GARA

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8
UNDER
U9

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 2 contro 2 • U8/U9

Situazioni di gioco 3 contro 3 • U8/U9

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

1) Proposta: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (somma della profondità dell'area di rigore e uno spazio aggiuntivo di 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.



Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 2 contro 2*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve condurre la palla oltre la linea opposta** (linea di meta). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende la linea di meta, ha 2 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il superamento della linea di meta e difende la porta, ha 1 giocatore di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Conduzione palla oltre la linea di meta

- L'azione è valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea senza intervento di un avversario.
- I difensori della linea di meta possono contrastare anche oltre la linea stessa.
- Il portiere può fare punto, anche partendo da solo in conduzione palla dal rinvio dal fondo.





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo nell'area di rigore (11x5,5 metri) viene punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione. La distanza della barriera è sempre di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CLICCA QUI
PER TORNARE
ALLA LOCANDINA



2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo nell'area di rigore (11x5,5 metri) viene punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione. La distanza della barriera è sempre di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le due porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.

